

# Podstawy licytacji naturalnej

## A) 1 TREFL

1♣ - 1♦ 0-6 PC Negat lub ręka 7-10 na składzie zrównoważonym nie nadająca się do odpowiedzi 1NT (np. z singeltonem)

1♣ - 1♥ 7<sup>+</sup> PC, 4<sup>+</sup>♥

1♣ - 1♠ 7<sup>+</sup> PC, 4<sup>+</sup>♠

1♣ - 1NT 7-10 PC, skład zrównoważony, może być młodsza piątka, bez 4<sup>+</sup>♥ i bez 4<sup>+</sup>♠.

1♣ - 2♣ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♣ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1♣ - 2♦ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♦ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1♣ - 2♥ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♥ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1♣ - 2♠ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♠ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1♣ - 2NT 11-12 PC, skład zrównoważony, może być młodsza piątka, bez 4<sup>+</sup>♥ i bez 4<sup>+</sup>♠.

1♣ - 3NT 13-18 PC, skład zrównoważony, może być młodsza piątka bez 4<sup>+</sup>♥ i bez 4<sup>+</sup>♠.

## B) 1 KARO

1♦ - 1♥ 7<sup>+</sup> PC, 4<sup>+</sup>♥

1♦ - 1♠ 7<sup>+</sup> PC, 4<sup>+</sup>♠

1♦ - 1NT 7-10 PC, skład zrównoważony, bez 4<sup>+</sup>♥ i bez 4<sup>+</sup>♠, może być młodsza 5.

1♦ - 2♣ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♣ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1♦ - 2♦ 7-9 PC, 3<sup>+</sup>♦

1♦ - 2♥ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♥ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1♦ - 2♠ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♠ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1♦ - 2NT 11-12 PC, skład zrównoważony, bez 4<sup>+</sup>♥ i bez 4<sup>+</sup>♠, może być młodsza 5.

1♦ - 3NT 13-18 PC, skład zrównoważony, bez 4<sup>+</sup>♥ i bez 4<sup>+</sup>♠, może być młodsza 5.

### C) 1 KIER

1 ♥ - 1 ♠ 7<sup>+</sup> PC, 4<sup>+</sup>♠

1 ♥ - 1 NT 7-10 PC, skład zrównoważony, bez 4<sup>+</sup>♠, może być młodsza 5, brak 3<sup>+</sup>♥.

1 ♥ - 2 ♣ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♣ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1 ♥ - 2 ♦ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♦ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1 ♥ - 2 ♥ 7- 9 PC, 3<sup>+</sup>♥

1 ♥ - 2 ♠ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♠ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1 ♥ - 2 NT 10-12 PC, skład zrównoważony bez 4<sup>+</sup>♠, może być młodsza 5, brak 3<sup>+</sup>♥.

1 ♥ - 3 ♣ 12+ PC, 5<sup>+</sup>♣, 3<sup>+</sup>♥ konwencja kolor + fit ( trzy karty w kolorze partnera)

1 ♥ - 3 ♦ 12+ PC, 5<sup>+</sup>♦, 3<sup>+</sup>♥ konwencja kolor + fit ( trzy karty w kolorze partnera)

1 ♥ - 3 ♥ 11-12 PC, 3<sup>+</sup>♥ INWIT

1 ♥ - 3 ♠ 12+ PC, 5<sup>+</sup>♠, 3<sup>+</sup>♥ konwencja kolor + fit ( trzy karty w kolorze partnera)

1 ♥ - 3 NT 13-18 PC, skład zrównoważony bez 4<sup>+</sup>♠, może być młodsza 5, brak 3<sup>+</sup>♥.

### D) 1 PIK

1 ♠ - 1 NT 7-10 PC, skład zrównoważony, może być 5<sup>+</sup> w innym kolorze, brak 3<sup>+</sup>♠.

1 ♠ - 2 ♣ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♣ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1 ♠ - 2 ♦ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♦ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1 ♠ - 2 ♥ 12<sup>+</sup> PC, 6<sup>+</sup>♥ (jeśli piątka to bardzo ładna np. AKW10X)

1 ♠ - 2 ♠ 7- 9 PC, 3<sup>+</sup>♠

1 ♠ - 2 NT 10-12 PC, skład zrównoważony, może być młodsza 5, brak 3<sup>+</sup>♠.

1 ♠ - 3 ♣ 12+ PC, 5<sup>+</sup>♣, 3<sup>+</sup>♠ konwencja kolor + fit ( trzy karty w kolorze partnera)

1 ♠ - 3 ♦ 12+ PC, 5<sup>+</sup>♦, 3<sup>+</sup>♠ konwencja kolor + fit ( trzy karty w kolorze partnera)

1 ♠ - 3 ♥ 12+ PC, 5<sup>+</sup>♥, 3<sup>+</sup>♠ konwencja kolor + fit ( trzy karty w kolorze partnera)

1 ♠ - 3 ♠ 11-12 PC, 3<sup>+</sup>♠ INWIT

1 ♠ - 3 NT 13-18 PC, skład zrównoważony, może być młodsza 5, brak 3<sup>+</sup>♠.

## E) 1 BEZ ATU

1NT - 2 ♣ Pytanie o starszą czwórkę, musisz sam mieć 4<sup>+</sup>♥ albo 4<sup>+</sup>♠.

1NT - 2 ♦ Transfer na kiery

1NT - 2 ♥ Transfer na piki

1NT - 2 ♠ Transfer na trefle

1NT - 2 NT 8-9 PC INWIT do 3NT

1NT - 3 ♣ Transfer na kara

INWIT – Zachęcenie partnera do zalicytowania końcówki. Jeśli ma cokolwiek więcej niż obiecał, albo górny limit tego co obiecał dokładnie odpowiednią końcówkę

KOŃCÓWKA 3 NT 4 ♠ 4 ♥ 5♦ 5♣

FIT Co najmniej 3 kartowe poparcie w pięciokartowym kolorze partner. Jeśli partner powiedział, że ma 4 karty fit tą są także 4 karty. Razem musimy mieć 8 kart w kolorze.

Więc można powiedzieć, że fit to uzupełnienie do 8 atutów.

FORSING DO KOŃCÓWKI Licytacja nie może się skończyć, przed osiągnięciem końcówki.

FORSING NA JEDNO OKRĄŻENIE (F1) Partnerze, na tą konkretną moją odzywkę nie możesz spasować a później się zobaczy co dalej